



OBJETIVO: SER EL PRIMERO EN CONTESTAR LOS TEMAS PROPUESTOS CON **UNA PALABRA O FRASE CORTA** QUE INICIE CON CUALQUIER LETRA DEL ABECEDARIO E IR SUMANDO PUNTOS. GANARÁ QUIEN OBTENGA EL MAYOR PUNTAJE.

JUGADORES: INDIVIDUAL O EN PAREJAS.

MATERIALES: 1 TABLERO, TARJETAS DE TEMAS, FICHAS DE UN MISMO COLOR PARA CADA PARTICIPANTE O PAREJA, UNA TARJETA DE REGISTRO POR JUGADOR O PAREJA,

FORMA DE JUEGO:

1. EL ENCARGADO DE DIRIGIR EL JUEGO LEE UNA TARJETA CON UN TEMA, POR EJEMPLO, COSAS QUE UNA MAESTRA CARGA EN SU BOLSA.
2. ¡TODOS LOS JUGADORES JUEGAN AL MISMO TIEMPO!
3. ¡DICES PLUMA! Y COLOCAS UNA TARJETA DE ESTRELLA EN LA "P".
4. CUIDADO, SI OTRO JUGADOR DICE PARACETAMOL O PULSERA, ESE JUGADOR COLOCA SU TARJETA SOBRE LA TUYA Y TE ROBARÁ LOS PUNTOS.
5. LOS PUNTOS SERÁN DEL JUGADOR QUE COLOQUE HASTA ARRIBA SU TARJETA.
6. CADA RONDA TENDRÁ 1 MINUTO COMO MÁXIMO, O HASTA QUE SE TERMINEN TODAS LAS LETRAS.
7. CADA JUGADOR RECIBE 50 PUNTOS POR CADA ESTRELLA DE SU COLOR QUE SE ENCUENTRE HASTA ARRIBA DE TODAS LAS DEMÁS.
8. GANARÁ EL QUE OBTENGA MÁS PUNTOS AL FINALIZAR LOS TEMAS O CUANDO LO DECIDA EL COLECTIVO.