

Patrañas de la **N**EM.

¿puedes distinguir entre una verdad y una mentira?

Objetivo: De forma individual o en equipo, el reto es ser el primero en llegar a la meta o ser el que avance más.

Jugadores: individual o en equipos.

Materiales: 1 tablero, 1 dado, fichas de avance, tarjetas de preguntas.

Forma de juego:

- Antes de comenzar el juego, decida quien iniciará.
- En su turno, cada jugador debe tirar el dado, el equipo contrario u otro jugador, toma otra carta y lee alguna de las preguntas que vienen en las tarjetas.
- **LO ÚNICO QUE SE PUEDE CONTESTAR ES “HAZAÑA”, EN CASO DE QUE PIENSEN QUE SEA VERDAD, O BIEN “PATRAÑA” SI PIENSAN QUE ES mentira.**
- Para corroborar lo que contestaron, encuentran la respuesta correcta en la misma carta en la parte inferior.
- Si la respuesta es correcta, avanzan el número marcado en el dado.
- En caso de jugar por equipos, pueden hacer una mini junta para decidir qué responder, pero no se vale titubear a la hora de contestar, piensen muy bien en qué responder.

CTE | ASESORÍA Y ACOMPAÑAMIENTO | CURSOS