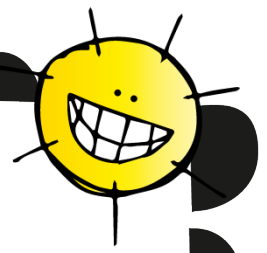


JUEGOS DE SUMAS





Preparación de los Juegos

Los tableros de juego pueden imprimirse en cartulina o en papel y plastificarse. También se pueden imprimir los juegos en papel o cartulina y colocarlos en un protector de hojas o en una bolsa de borrado en seco. Se necesitan contadores y dados para jugar.

Uso de los juegos de mesa de matemáticas

Juego para toda la clase - Amplíe los juegos en una fotocopidora y podrá utilizarlos como juego para toda la clase. La clase puede sentarse en círculo en el suelo alrededor del tablero y jugar por equipos o el tablero de juego puede fijarse a un tablero de anuncios o a una pizarra blanca. Este método puede utilizarse para demostrar cómo se juega.

Visualización en proyector- Los juegos también pueden proyectarse y la clase puede dividirse en 2 o 4 equipos para jugar. Este método puede utilizarse para demostrar cómo se juega.

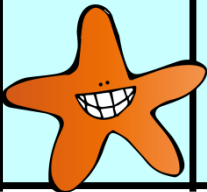
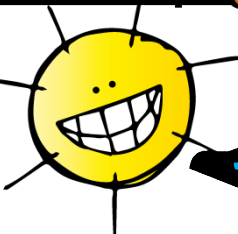
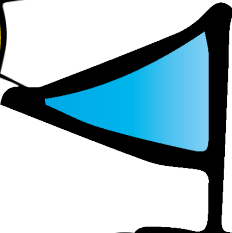
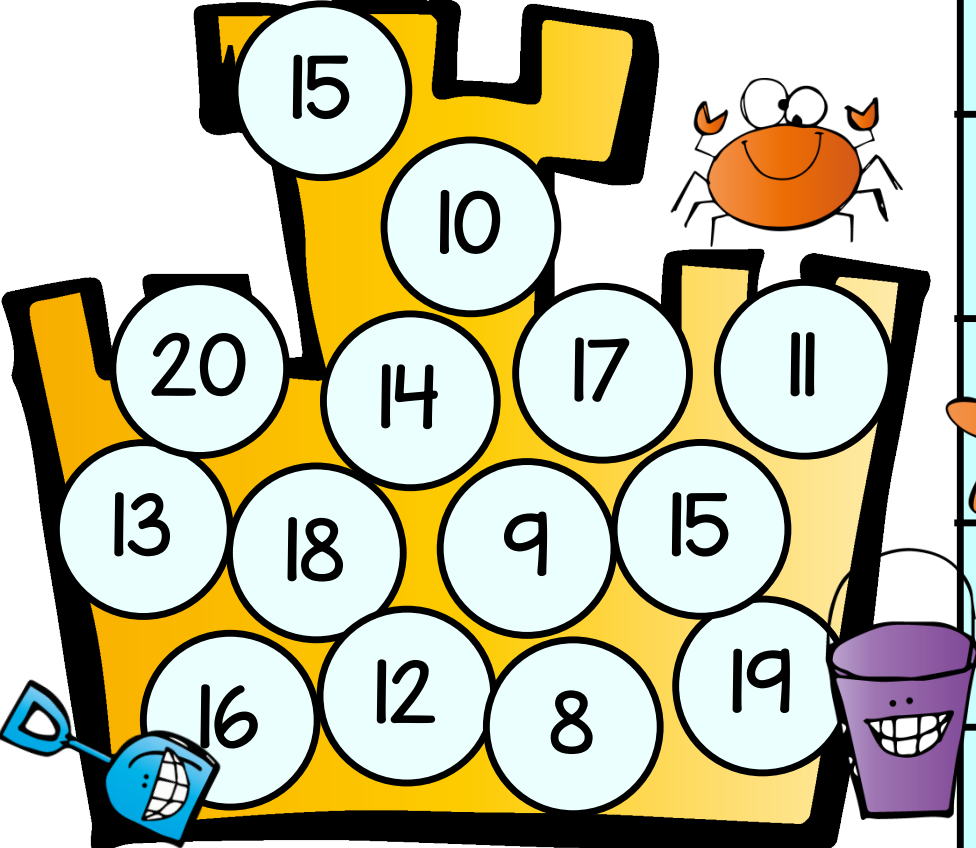
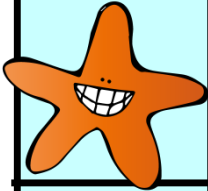
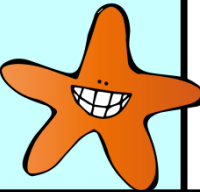
Deberes - Los juegos también son ideales para los deberes. Es una alternativa divertida a los deberes habituales y los padres pueden participar en el juego con sus hijos. Esto es muy popular entre los niños y los padres. Los juegos también pueden utilizarse como actividad para aquellos niños que terminan su trabajo antes de tiempo. Guarda los juegos en una caja o en una estantería donde los niños puedan acceder a ellos cuando terminen su trabajo.

Tutoría entre iguales - Estos juegos son una actividad estupenda para que los alumnos se ayuden mutuamente. Empareja a un alumno más débil con otro más fuerte para que los alumnos puedan ser tutores de los demás.

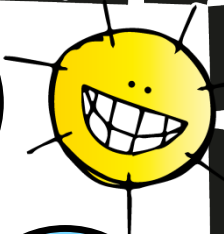
Los estudiantes como maestros - Una actividad que realmente merece la pena es hacer que los niños aprendan un juego y luego se lo enseñen a otros. Enseñar a otros a jugar es una gran actividad de comunicación.

Actividad de compañeros de clase - Los juegos también son ideales como actividad de compañeros de clase. Haz que los alumnos más jóvenes "enseñen" a sus compañeros mayores a jugar al juego.



Inicio	$9+1$		$8+9$	$6+7$	$12+7$	$2+6$
$8+8$	  <h2 style="margin: 0;">Construyendo un castillo</h2> <p style="margin: 0;">Jugadores 2 – 4 se necesita: fichas y dados</p>					$9+9$
$13+6$						$8+4$
$7+2$						$8+7$
$7+4$						
$4+9$						$15+5$
$11+7$						$5+6$
						$5+4$
$9+3$						$9+6$

Cada jugador pone una ficha en el Inicio. Los jugadores se turnan para tirar los dados, avanzar tantos espacios, responder a la suma y luego cubrir la respuesta en el castillo de arena con una ficha. Si el número está cubierto, el jugador no cubre ningún número en este turno. Si un jugador cae en una estrella de mar, puede cubrir un número de su elección. El ganador es el jugador que cubre el último número del castillo de arena.



3	7	2	3	1		
12		4	9	10	6	
5	8	Hacer 15 en la Playa			6	4

Juego para 2 personas

se necesitan fichas

Los jugadores se turnan para cubrir dos o tres números que sumen 15, por ejemplo, un jugador puede cubrir el 6 y el 9 con dos fichas o el 5, el 6 y el 4 con tres fichas. El último jugador en cubrir dos o tres números que sumen 15 es el ganador.

I					II
---	--	--	--	--	----

II	I	7	2	12	
		5	8	7	2
		10	3	4	8
		6	5	9	8

